

Name des Charakters

Klasse & Level	Hintergrund	Spieler
Kultur	Dunkle schwäche	EXP

Stärke

○

Inspiration

Geschick

○

Übungsbonus

Konstitution

○

Rettungswürfe

O ___ Stärke
 O ___ Geschick
 O ___ Konstitution
 O ___ Intelligenz
 O ___ Weisheit
 O ___ Charisma
 O ___ Schatten

Intelligenz

○

Fertigkeiten

O ___ Akrobatik (Ges)
 O ___ Athletik (Str)
 O ___ Auftritt (Cha)
 O ___ Einschüchtern (Cha)
 O ___ Fingerfertigkeit (Ges)
 O ___ Gebräuche (Int)
 O ___ Geschichte (Int)
 O ___ Heimlichkeit (Ges)
 O ___ Legendenkunde (Int)
 O ___ Medizin (Wei)
 O ___ Mit Tieren umgehen (W)
 O ___ Motive erkennen (Wei)
 O ___ Nachforschung (Int)
 O ___ Naturkunde (Int)
 O ___ Rätseln (Int)
 O ___ Schattenkunde (Int)
 O ___ Täuschen (Cha)
 O ___ Überlebenskunde (Wei)
 O ___ Überzeugen (Cha)
 O ___ Wahrnehmung (Wie)

Weisheit

○

Charisma

○

Schatten

Permanent

○

RK Initiative Bewegung

Aktuelle Trefferpunkte

Maximale Trefferpunkte _____

Temporäre Trefferpunkte

Verzweifelt

Trefferwürfel

Insgesamt _____

RW gegen Tod

Erfolg ○○○○
 Fehlschlag ○○○○

Charakterzüge

Eigenheiten:

Spezialisierung:

Hoffnung:

Verzweiflung:

Angriffe

Name	Bonus	Schaden/Art

Merkmale, Eigenschaften & Vorteile

Passive Wahrnehmung (Weisheit)

Weitere Übung & Sprachen

Ausrüstung

G S K

Lebensstandart

ADVENTURES IN MIDDLE-EARTH™

Name des Charakters

Alter

Größe

Gewicht

Augenfarbe

Haut

Harre

Aussehen des Charakters

Verbündete & Gönner

Hintergrundgeschichte

Weitere Merkmale und Eigenschaften

Schätze